



MATEMÁTICA

5 GEOMETRIA I

Jogo da Trilha Geométrica

NOME _____

ESCOLA _____

EQUIPE _____ SÉRIE _____

PERÍODO _____ DATA _____

JOGO DA TRILHA GEOMÉTRICA

1. As fichas devem ser embaralhadas e colocadas sobre a mesa, com as perguntas viradas para baixo.
2. O aluno joga o dado e o número de lados do polígono sorteado será a quantidade de casas que ele deverá avançar no tabuleiro.
3. Caso o jogador pare em uma das casas marcadas com uma abelha, ele deverá escolher uma ficha-pergunta. Se respondê-la corretamente, avança duas casas; caso contrário, volta três casas. (Os próprios alunos avaliarão as respostas dos participantes de seu grupo. Em caso de dúvida, deverão consultar o professor.)
4. Em seguida, o jogador mistura a ficha sorteada às outras que estão na mesa e será a vez do próximo participante, seguindo o sentido anti-horário.
5. Ganha o jogo quem alcançar primeiro a “chegada”.