



Biologia

# 1 BIOMAS

Jogo: Biomas Mundiais

## INSTRUÇÕES

### Componentes do Jogo

- 01 ficha contendo as instruções do jogo;
- 01 tabuleiro representando o mundo dividido em biomas;
- 04 peões de diferentes cores
- 04 Cadernos de Pistas (02 Norte e 02 Sul);
- 07 Cartas-objetivo;
- 88 Cartas Fauna e Flora;
- 06 Cartas dos exploradores;

### Dinâmica do Jogo

- 4 jogadores ou 4 duplas
- Cada dupla deve escolher a cor do peão que vai utilizar e sortear uma **Carta Explorador** que personificará durante o jogo. Esta carta contém uma pequena biografia de naturalistas que contribuíram com a descrição de espécies vegetais e animais e com o levantamento de informações sobre os diferentes biomas do mundo.
- A dupla sorteia também a **Carta Objetivo**, que contém a descrição da tarefa que deve ser cumprida durante a partida.
- Por meio de sorteio, o grupo define qual dupla inicia o jogo.
- Cada dupla coloca seu peão nos lugares marcados no centro do tabuleiro.

### Etapas do jogo

- Os naturalistas devem percorrer todos os continentes onde exista o bioma que irão explorar de acordo com o objetivo a cumprir. Podem andar quantas casas quiserem e em qualquer direção, respeitando sua vez de jogar.
- A cada jogada, devem anotar a letra e o número referente à casa escolhida e procurar a pista correspondente no **Caderno de Pistas**. Cada pista corresponde a uma informação sobre o Bioma, que deve ser anotada **no caderno**. Prestem atenção em que continente e posição (leste, oeste, norte, sul) vocês estão.
- Depois de ter adquirido no mínimo 6 pistas, os naturalistas devem procurar entre as **Cartas Fauna e Flora** do último continente em que pararam, pelo menos **3** animais e/ou vegetais do bioma explorado. Caso queiram mudar de continente, devem gastar uma jogada na mudança.
- A cor das **Cartas Fauna e Flora** é aproximadamente a mesma dos continentes do mapa localizado na parte inferior do tabuleiro.
- Caso 6 pistas não sejam suficientes para os naturalistas terem uma idéia de como é o Bioma e fazerem as associações, podem coletar quantas informações quiserem, respeitando sempre sua vez de jogar.
- Selecionadas as cartas todos devem anotar o nome das espécies, seus continentes de origem e uma justificativa do porque elas foram selecionadas.
- O jogo termina quando todos cumprirem seus objetivos. Caso a sua dupla termine antes dos demais participantes, poderá arriscar mais associações.